

QUAND LE GAME OF KOT JOUE LE JEU DE L'INTERVIEW

**Les soirées jeux :
une occasion
de nouer contact**

Johann Künzli
| étudiant HELMo Gramme
| j.kunzli@student.helmo.be



Depuis bientôt 5 ans, le Game of kot fait partie des kots à projet soutenus par le service Vie Étudiante. Le concept ayant évolué au fil des années, les membres commencent à tisser des partenariats pour élargir leurs soirées jeux et auront rapidement besoin de plus d'espace pour accueillir leur ludothèque en expansion. Johann, membre externe au kot mais étudiant HELMo impliqué dans l'organisation, s'est prêté au jeu des questions pour cette édition d'Édith.

Édith

Bonjour Johann, je suis curieuse de découvrir comment est né votre kot à projet...

Johann

Bonjour Édith ! L'étudiant à l'origine de l'idée est Sébastien Stassin, qui a lancé, avec son groupe de potes – et, bien évidemment, le soutien de Vie Étudiante –, la première équipe aux manœuvres. Ils ont donc recruté d'autres membres et organisé une première soirée jeux. Depuis les débuts, le kot a déjà déménagé deux fois, mais toujours à proximité de la place Général Leman. La nécessité d'avoir de plus en plus d'espace est à l'origine de ces changements. Les jeux, ça prend vite de la place !

Édith

De combien de membres est constituée votre équipe ? Comment fonctionnez-vous ?

Johann

Nous avons un noyau dur de cinq membres internes au kot, qui ont chacun un rôle (comptabilité, trésorerie, communication, gestion...). Ils sont assistés de trois membres externes ainsi que de deux anciens pour l'organisation plus concrète des événements (accueil, explication des jeux, cuisine et vente de boissons...).

L'école nous a donné un petit capital de départ pour commencer à fonctionner, mais c'est l'Association des Étudiants HELMo qui est notre plus gros fournisseur de fonds pour acquérir des jeux et du matériel. Nous récupérons également un petit budget grâce à la vente de crêpes et de boissons lors de nos événements. Nous disposons pour l'instant d'une septantaine de jeux de société dans notre ludothèque interne.

Édith

En quoi consistent vos soirées jeux ? Comment ont-elles évolué ?

Johann

Notre objectif premier est de rassembler les étudiants autour d'intérêts communs lors d'un moment convivial. Nous avons donc décidé d'utiliser les jeux de société comme prétexte. Nous avons commencé avec des petites soirées jeux « classiques », qui ne ramenaient pas énormément de monde. Nous avons tout d'abord dû faire face à la difficulté de trouver un local qui pouvait nous accueillir parmi les différents Campus du centre-ville. À la base, nous aurions souhaité tourner parmi les Campus pour rendre nos soirées plus facilement accessibles à tous les étudiants HELMo, mais en termes de logistique, c'était compliqué. Actuellement, nous organisons nos soirées sur le Campus Guillemins. La communication a également eu un peu



de mal à démarrer... Nous nous y prenions tard car nous ne nous coordonnions pas suffisamment entre nous. Nous avons, depuis, élaboré un planning qui nous sert à chaque début de quadrimestre, nous communiquons sur nos réseaux sociaux et nous bénéficions de la visibilité de l'« Agendi du lunda » de Vie Étudiante.

Nous avons aussi été très vite confrontés à la crise de la Covid-19, et donc freinés dans nos ambitions d'activités. Nous avons tout de même réussi à organiser une sorte de Cluedo géant en visioconférence pendant cette période particulière.

Nous avons également mis en place « une chasse aux pions » dans Liège, durant trois années consécutives, pendant laquelle les étudiants étaient chargés de retrouver des statuettes en 3D avec des cadeaux à la clé.

Cette année, il était possible de prendre part à six soirées jeux par quadrimestre, entre 18 h et minuit.

Édith
Avez-vous des partenaires pour l'achat de vos jeux ? Ou dans un autre cadre ?

Johann
Nous avons en effet établi certains partenariats. La première équipe avait négocié des réductions sur les achats, ainsi que le don de certains jeux par la Parenthèse. Mais pour le moment, nous collaborons avec l'Autre monde, un magasin de jeux, qui nous offre des réductions pour les membres du kot et du projet selon un contrat établi ensemble.

Le B3 vient également d'accepter récemment de faire la publicité de nos événements via leurs canaux, ainsi que d'accueillir notre communauté lors de leurs propres soirées jeux (organisées tous les premiers vendredis du mois). Nous allons voir comment cette collaboration se consolide dans le futur.



Le Cercle des étudiants du CFEL nous a aussi déjà contactés pour que certains membres du kot participent à une soirée d'animation dans le but d'amener divers jeux et d'en expliquer les règles.

Édith
Y a-t-il des jeux qui ont plus de succès que d'autres ? Votre public a-t-il des goûts variés ?

Johann
Nous avons développé une petite communauté d'habitues, qui ont leurs préférences mais qui sont aussi ouverts à la découverte. Nous proposons un large choix qui peut convenir à tous : jeux de stratégie et de réflexion, jeux de compétition, jeux de coopération, jeux de cartes, jeux d'ambiance... Et tous les membres du kot essaient de s'y connaître un peu dans tous les types de jeux... Twister est un indémodable qui rencontre toujours autant de succès.

Édith
Une petite anecdote sur un jeu à nous transmettre ?

Johann
Nous avons un jour organisé une partie de loup-garou à 40, et cette fois-là, c'était franchement trop ! Ça a duré très longtemps...

Édith
Et la suite... ?

Johann
Rendre la ludothèque accessible aux étudiants, avec la mise en place d'un système de location gratuit mais avec garantie. Et évidemment, assurer un passage fluide et complet de l'information et de la bonne gestion lors du renouvellement de l'équipe.

Nos soirées jeux sont ouvertes à tous, n'hésitez pas à nous y rejoindre ! Nous sommes également toujours intéressés par une candidature pour un nouveau membre du kot.

